

Liga Deportiva Campiña del Inca HOJA DE VOCALÍA No. 99

Categoría: Primera Fecha: Domingo - Agosto 03, 2025 Hora: 15:00 Cancha: Campiña del Inca

Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: A.C. Milan | Máxima

J C G TA TR Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No.99 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 11.00

C. D. BRUNKLINS										
,	3									
J	С	G	TA	TR	Jugadores					
V		⊛ x1			130 - Jorge Pilliza					
<	E V	⊛ x1			133 - Jose De La Torres					
<			B		135 - Jaime Maldonado					
V			7		136 - Marlon Cuyo					
~				1	144 - Wilmer Casa					
V		⊛ x1			474 - Angel De La Torre					
~	M.E				744 - Roberto Padilla					
~	m in	025			750 - Victor Pilliza					

Jugadores sancionados en la vocalía No.99 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 11.50

"LA CAMPIÑA DEL INCA"

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Campiña del Inca, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Campiña del Inca.





Liga Deportiva Campiña del Inca HOJA DE VOCALÍA No. 99

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo C.D. Bilbao Jr. no se presenta al partido, por lo tanto el equipo C.D. Brunklins es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

EQUIPO BILBAO NO SE PRESENTA AL ENCUENTRO

Puntuación del árbitro:	1	2		3	4	5		6		7	8	9		10	
i diltadololi doi di biti o		_	I	_	_		l .	_	ı	•		•	l .		

Equipo: A.C. Milan Nombre: DILAN ANRANGO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo C.D. Bilbao Jr. no se presenta al campo de juego, el equipo C.D. Brunklins gana el partido.

Además existieron las siguientes novedades:

BILBAO NO SE PRESENTA AL ENCUENTRO

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido



